



Curriculum Vitae

Informazioni personali

Nome / Cognome

Andrea Generosi

Esperienza professionale

Date	10/2021 - Oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Professore universitario a contratto
Principali attività e responsabilità	Docente del corso di Informatica e Informatica Gestionale per il dipartimento di Economia e Diritto
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Università degli Studi di Macerata, Via della Pescheria Vecchia, 26, 62100 Macerata MC
Tipo di attività o settore	Accademico
Date	02/2017 - Oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Co-fondatore, responsabile area tecnica
Principali attività e responsabilità	Team leading del team di sviluppo, scelta e progettazione delle architetture tecnologiche, project management usando il framework Agile Scrum, gestione contatti con i clienti, produzione di documentazione tecnica, progettazione e implementazione database, progettazione e sviluppo software. Sviluppatore Python senior. Tool adottati: Trello, Asana Tecnologie e linguaggi adottate: Django, Flask, Python, JS, Node.js, Node-red, OpenCV, C++, MySQL, PostgreSQL, Redis, Docker, Tensorflow, Keras, Caffe, AWS EC2 e RDS, Github
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Emoj s.r.l., Via Ferruccio Fioretti 10B, Ancona (AN) – https://emojlab.com
Tipo di attività o settore	Emoj nasce come spin-off dell'Università Politecnica delle Marche nel 2017 per trasformare il mondo della Customer Experience e diventare leader nell'innovazione cliente-centrica ispirando le aziende a creare esperienze digitali di successo per incrementare le vendite. Attraverso l'intelligenza artificiale e in particolare il Deep Learning, le attività principali dell'azienda riguardano l'analisi dei flussi video provenienti da camere di qualsiasi tipo (webcam, camere di videosorveglianza ecc.), per automatizzare lo studio dei comportamenti e le caratteristiche delle persone, in maniera anonima e GDPR compliant, durante lo svolgimento delle proprie attività: durante le fasi d'acquisto in un centro commerciale, la partecipazione ad un evento, l'utilizzo di una piattaforma di e-commerce, o di un'applicazione mobile per Android o iOS. Ad oggi Emoj è una delle 20 più promettenti startup italiane secondo l'Unicredit Startlab e l'università Bocconi, nonché vincitrice di diversi premi come l'NC Digital Awards 2017 – IoT Awards per la Migliore startup, l'Alpine Tech Innovation Sprint 2018 promosso da Swarovsky, il premio Lamarck conferito da Confindustria alle startup più promettenti allo Smau ed il concorso per startup eCapital 2017.
Date	04/2020 - Oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Assegnista di ricerca
Principali attività e responsabilità	Attività di ricerca nell'ambito del Deep Learning per un'analisi ergonomica automatizzata e per la prevenzione di disordini muscolo scheletrici in ambito manifatturiero; progettazione delle architetture tecnologiche, project management per diversi progetti di ricerca e sviluppo software. Scrittura di articoli scientifici per riviste e conferenze internazionali: https://www.researchgate.net/profile/Andrea-Generosi/research Tecnologie adottate: Python, Tensorflow, OpenCV
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Università Politecnica delle Marche, Via Brecce Bianche 12, Ancona (AN)
Tipo di attività o settore	Ricerca scientifica

Date	05/2019 - Oggi
Lavoro o posizione ricoperti	Lavoratore autonomo con partita Iva
Principali attività e responsabilità	Attività di consulenza ad imprese focalizzate nello sviluppo software nell'ambito dell'Ingegneria del Software ed in particolare dell'intelligenza artificiale (Machine Learning e Deep Learning)
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Università Politecnica delle Marche (Via Brecce Bianche 12, Ancona), Cherry Merry Lab srl (Via Ferruccio Fioretti 10/B, Ancona), Milo srl (Via Visconti 15 61122 Pesaro)
Tipo di attività o settore	ICT
Date	Aprile 2016 – Ottobre 2016
Lavoro o posizione ricoperti	Consulente sviluppatore software
Principali attività e responsabilità	Sviluppo Java e progettazione di flussi in metodologia Agile/SCRUM nell'ambito del progetto "Full-MVNO", "Operation Portal for number portability" per Fastweb. Tecnologie adottate: SPRING MVC, Hibernate, JBoss AS, Postgresql (EDB), Java EE, HPE Service Activator, Maven, SVN, Spock/Groovy (in ottica Data Driven Testing).
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Hewlett Packard Enterprise, A. Grandi 4, Cernusco sul Naviglio (MI) - Exprivia Telco&Media, Viale Leonardo da Vinci 168, Trezzano sul Naviglio (MI)
Tipo di attività o settore	ICT
Date	Luglio 2015 – Settembre 2015
Lavoro o posizione ricoperti	Tirocinante con il programma Erasmus+ Traineeship
Principali attività e responsabilità	Sviluppo del progetto "armadio intelligente eKLarA", sfruttando la tecnologia RFID e la Galileo Gen2 (programmazione in C, Node.js e Python), studio di soluzioni architetture per una piattaforma software in una Smart Home nell'ambito del Web of Things, sviluppo di un piccolo gateway usando il framework OSGi (Java) e Raspberry Pi2
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Università di Reutlingen (Hochschule Reutlingen), Alteburgstraße 150, D-72762 Reutlingen, Germania
Tipo di attività o settore	Ricerca universitaria
Date	Marzo 2008 – Giugno 2015
Lavoro o posizione ricoperti	Ripetizioni per ragazzi delle medie inferiori e superiori (Professionale, Itis indirizzo informatico e Ragioneria indirizzo informatico)
Principali attività e responsabilità	Approfondimenti di matematica, musica, scienze, italiano, fisica, informatica (C, HTML, PHP, JAVA, JAVASCRIPT, Sistemi Operativi, Reti e Basi di Dati), inglese, francese e storia
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Marcolini Marcello, Recanati, altri
Tipo di attività o settore	Scolastico
Date	Marzo - Giugno 2013
Lavoro o posizione ricoperti	Programmatore – lavoro a prestazione occasionale
Principali attività e responsabilità	Sviluppo di un gestionale per la gestione del magazzino in Python, HTML e Javascript utilizzando il framework Django

Nome e indirizzo del datore di lavoro	"Le novità" Corso Persiani 5 - 62019 Recanati (MC) Tel: +39 071 2415127
Tipo di attività o settore	Cartoleria
Date	Ottobre-Novembre 2011
Lavoro o posizione ricoperti	Tirocinante, programmatore area IT
Principali attività e responsabilità	Affiancamento attività di sviluppo applicazioni software in area IT, linguaggi Python, Sql e HTML e uso di DBMS Oracle.
Nome e indirizzo del datore di lavoro	iGuzzini illuminazione S.p.A. 62019 Recanati (MC) – Via Mariano Guzzini 37 tel. 071 75881
Tipo di attività o settore	Illuminotecnica
Date	Luglio 2007-Agosto 2008
Lavoro o posizione ricoperti	Operaio metalmeccanico
Principali attività e responsabilità	Operatore macchine utensili e presse
Nome e indirizzo del datore di lavoro	F.C.F. srl – Officine Meccaniche 62019 Recanati (MC) – Via Paolo Soprani z.i. Squartabue tel. 071 7506168
Tipo di attività o settore	Metalmeccanico

Istruzione e formazione

Date	Novembre 2016 – Novembre 2019
Titolo della qualifica rilasciata	Dottorato di ricerca in Ingegneria Industriale
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	<ul style="list-style-type: none">- Ricerca, progettazione e sviluppo per piattaforma di Emotional Analysis per la progettazione di una migliore Customer Experience nel retail, piattaforma basata su algoritmi di Deep Learning per contestualizzare e mappare le emozioni e le caratteristiche dei clienti all'interno di un ambiente retail, associandole ad un sistema di Reactions, strumento DSS per la Business Intelligence. Tecnologie adottate: Django, Python, JS, C++, Docker, Tensorflow, Keras, Caffe- Ricerca, progettazione e sviluppo per la Realtà Virtuale per progetto MANaM (https://www.ansa.it/canale_scienza_tecnica/notizie/tecnologie/2017/08/04/la-storia-si-tocca-con-mano-5889cc45-2865-4916-a915-533095c92447.html). Tecnologie adottate: H3D API, X3D, Unity e Python- Scrittura di articoli scientifici per riviste e conferenze internazionali- Tesi di dottorato: "Tecniche di Deep Learning per analizzare e migliorare la Customer Experience in contesti digitali e fisici"
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università Politecnica delle Marche, dipartimento di Ingegneria Industriale e Scienze Matematiche
Date	Settembre 2013 – Febbraio 2016
Titolo della qualifica rilasciata	Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Ingegneria del software, uso di HTML, Javascript, JQuery, PHP, Oz, Prolog e del framework Zend, Organizzazione dell'Impresa, Informatica Multimediale, Algoritmi di Ricerca Operativa, Tecniche per l'Informatica Distribuita, Tecnologie dei sistemi Informativi, Intelligenza Artificiale, Teoria dei Linguaggi e dei paradigmi di programmazione, Modelli e teoria dell'Ingegneria delle prestazioni, Tecniche di diagnosi guasti e sensoristica per la supervisione e controllo dei sistemi produttivi. Tesi di laurea in lingua inglese: "Il Web of Things: progettazione di una piattaforma WoT per Smart Home e sviluppo dell'armadio intelligente "eKLarA""
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università Politecnica delle Marche, dipartimento di Ingegneria dell'Informazione
Date	Ottobre 2007 – Giugno 2013
Titolo della qualifica	Laurea triennale in Informatica Applicata – classe 26
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Ingegneria del Software, Sistemi operativi, programmazione in C, programmazione in Haskell, programmazione in Java, programmazione in Android, Basi di dati, Reti di calcolatori, Algoritmi, Sistemi Embedded, Elettronica digitale, Domotica, Informatica aziendale. Tesi di laurea: "Sviluppo di un'applicazione di messaggistica istantanea per Android"
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università degli Studi d'Urbino "Carlo Bo", dipartimento di Scienze di base e fondamentali
Date	Settembre 2001 – Giugno 2006
Titolo della qualifica rilasciata	Diploma di Liceo Scientifico
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Inglese, Lingua italiana e letteratura, Latino, Arte, Tecnica, Matematica, Chimica, Biologia, Fisica, Filosofia
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Liceo Scientifico G. Leopardi

Capacità e competenze linguistiche

Madrelingua(e)

Italiano

Altra(e) lingua(e)

(*) [Common European Framework of Reference \(CEF\) level](#)

Autovalutazione

Livello europeo (*)

Inglese

Francese

Comprensione		Parlato		Scritto			
Ascolto		Lettura		Interazione orale		Produzione orale	
	B2		C1		B2		C1
	A2		A2		A2		A2

Certificazioni Linguistiche

Date

01/05/2014

Titolo della qualifica

Certificazione ESOL di livello B1 dalla Cambridge English Language Assessment

Capacità e competenze informatiche

Ottima conoscenza delle tecnologie e linguaggi Python, Django, Flask, JS, Node.js, Node-red, OpenCV, C++,MySQL, PostgreSQL, Redis, Docker, Tensorflow, Keras, Caffe, AWS EC2 e RDS, Git, SVN

Ottima conoscenza del framework Scrum e della metodologia Agile.

Buona conoscenza dei linguaggi C, C#, Sql, Visual Basic, Haskell, Java/Android, Sparql, XML, RDF/OWL, OZ, Prolog, Ajax, del linguaggio di modellazione UML, del framework Zend, dei linguaggi web PHP, HTML, CSS e dei tool GWT e Lingo acquisite durante il percorso di studi universitario.

Ottima conoscenza del framework Django acquisita autonomamente.

Conoscenze nel campo della domotica (Simpl Windows, Ets3 e i più utilizzati protocolli standard), dell'elettronica digitale, di Linux, dell'ingegneria del software, dei sistemi embedded, delle reti, dei database MySql, del protocollo SOAP (utilizzato per il progetto di tesi) acquisite durante il percorso di studi universitario a Urbino.

Conoscenze nel campo dell'informatica multimediale (elaborazione immagini digitali, computer graphics, computer vision, progettazione sistemi multimediali, realtà aumentata ecc.), della ricerca operativa, delle tecnologie per sistemi informativi (tecniche di indicizzazione nei DB, Multi-DB, DB Federati, Data Warehouse, Data Mining, Reti Neurali), delle tecniche per l'informatica distribuita, delle tecniche e modelli dei linguaggi di programmazione (kernel language, tecniche di programmazione dichiarativa, object-oriented, relazionale e vincolata) e dell'intelligenza artificiale (logica del primo ordine, teoria dei giochi, pianificazione, apprendimento automatico, rappresentazione della conoscenza, sistemi multi agente, programmazione in Prolog ecc.). Sviluppo di un crawler in PHP per le piattaforme di ricerca di letteratura accademica Google Scholar e Scopus, con data integration.

Sviluppo di un proxy in Java per l'interazione, da interfaccia grafica sviluppata in GWT, con la piattaforma cloud Openstack, con rappresentazione semantica della stessa tramite ontologia (uso di triple RDF/OWL, triplestore Parliament e linguaggio SPARQL).

Discreta conoscenza del CMS Wordpress acquisita autonomamente.

Conoscenza dei framework Node.js e OSGi e dei single-board computer (Galileo, Raspberry, Beaglebone e Arduino Uno) acquisite durante il tirocinio presso l'Università tedesca di Reutlingen

Conoscenza del tool di Data Visualization Tableau

Buona conoscenza degli strumenti per la Business Intelligence e delle tecnologie per l'Affective Computing

Buona conoscenza dei Programmi Office (Word, Excel, Access e Power Point).

Finalista all'Hackaton universitario HackUNIVPM-2014 il 27 e 28 novembre 2014 presso UNIVPM di Ancona

Speaker per conferenze nazionali ed internazionali

- ICCE BERLIN 2017, 3-6 Settembre 2017, Berlino (Germania)
- PRO-VE 2017, 18-20 Settembre 2017, Vicenza (Italia)
- FAIM2018, 11-14 Giugno 2018, Columbus, Ohio (USA)
- ICCE BERLIN 2018, 2-5 Settembre 2018, Berlino (Germania)
- ICCE, 11-13 Gennaio 2019, Las Vegas, Nevada (USA)
- ADM, 09-10 Settembre 2021, Roma (Italia)

Brevetti

Brevetti italiani:

- Sistema basato sulle tecnologie di Deep Learning per tracciare e reagire a caratteristiche e comportamenti degli utenti in spazi digitali e fisici, domanda di brevetto 102019000006020, depositato il 18/04/2019 – titolare ed inventore
- METODO E SISTEMA IMPLEMENTATI MEDIANTE COMPUTER PER LA VALUTAZIONE ERGONOMICA DELLE POSTURE DI LAVORO DI OPERATORI, domanda di brevetto 102020000029432, depositato il 02/12/2020 – inventore

Brevetti internazionali:

- METHOD AND SYSTEM FOR TRACKING, ANALYZING AND REACTING TO USER BEHAVIOUR IN DIGITAL AND PHYSICAL SPACES (estensione internazionale del brevetto italiano) domanda di brevetto PCT/IB2020/054078, depositato il 30/04/2020 – titolare ed inventore

Articoli Scientifici

<https://www.researchgate.net/profile/Andrea-Generosi/research>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".